

AKVARIJ

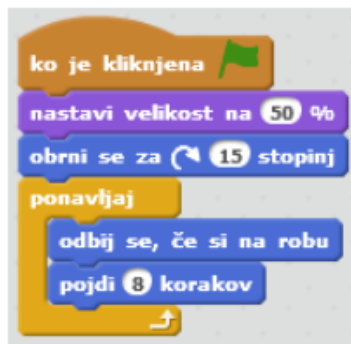


Navodilo:

Izdelaj igro v kateri se tri ribice naključno premikajo in odbijajo od roba. Kadar pride riba v bližino raka se ustavi in izgovori »Ujel si me!«. Nato izgine za eno sekundo in se spet pojavi na začetnem mestu. Raka premikaš s smernimi tipkami na tipkovnici.

Namig:

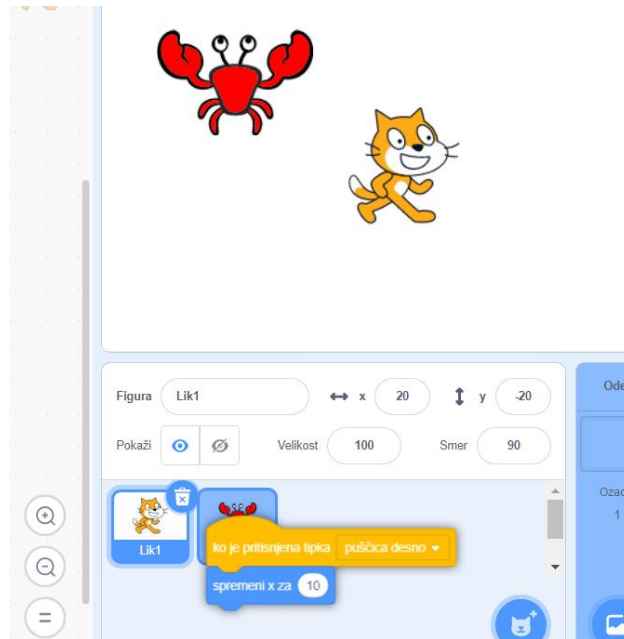
- Ozadje izbereš v knjižnici. Nato dodaš ribo, ki se v neskončni zanki (ponavlja) premika in odbija od roba. Da bi se riba odbijala v vseh smereh jo je potrebno na začetku obrniti za nekaj stopinj. Na začetku ribo pomanjšaj na 50 %.



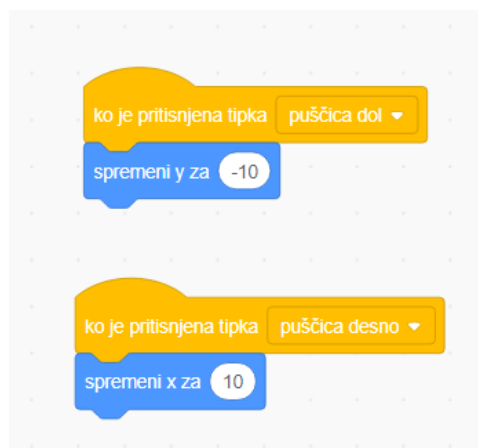
- Z novim pogojni stavkom (če potem) ugotovi ali je razdalja do raka manjša od 10. Če je ta pogoj izpolnjen izpiši »Dobil si me!«, skrij ribo, počakaj 1 sekundo, nato ribo premakni na začetni položaj in jo spet prikaži (pazi, vsaka riba naj ima svoj začetni položaj).



- Dodaj dve novi ribi in prekopiraj program iz prve ribe v drugi dve ribi (celoten program primeš s klikom na miško in ga postaviš na drugo figuro, tako kot vidiš spodaj na sliki. Ko figura zasveti modro, program spusti in se bo skopiral v drugi figuro)



- Raku zapiši program, v katerem ga premikaš s smernimi tipkami. Te ukaze zagotovo že poznaš (ko je pritisnjena tipka).



Dodatno:

Dodaj še rdečo ribo. Če se je rak dotakne se program ustavi (igre je konec – GAME OVER ☺).