

»DIAMANT«

Potrebujemo: A4 list in pisalo za vsakega igralca, pisala naj bodo različnih barv. Za lepši končni učinek so lahko pisala svetlečih barv, ni pa obvezno.

Potek igre: po vsej površini lista narišemo čim več pikic. Pikice povežemo tako, da nastajajo trikotniki. Vsak igralec skuša narediti čim več svojih trikotnikov. Ko je igralec na vrsti, lahko poveže največ dve pikici na enkrat. Tisti igralec, ki potegne zadnjo stranico trikotnika, vanj napiše začetnico svojega imena, da lahko na koncu prešteje svoje trikotnike. Tudi, če je npr. prvi igralec naredil že dve stranici trikotnika in je drugi igralec naredil tretjo stranico, ta trikotnik pripada drugemu igralcu. Ko tako vse pikice povežemo v trikotnike, nastane diamant. Zmaga igralec, ki je povezal največ trikotnikov. Na koncu lahko diamant še pobarvate.

Primer na slikah: igrata Miran in Lara. Začne Lara, nadaljuje Miran. Najprej nastajajo le daljice, nato pa čedalje več trikotnikov in na koncu diamant.

