

## ŠPORT

### BOJAN NOVAK/NATAŠA TURŠIČ

**VSEBINA:** športne aktivnosti usmerjene v razvoj aerobne vzdržljivosti, moči in koordinacije gibanja.

**CILJI:** z redno vadbo vplivati na skladno telesno razvost; razumeti odziv organizma na gibanje; razumeti in spoštovati drugačnost ter izboljšati medsebojno sodelovanje.

#### **4. razred:**

**DEJAVNOSTI:** tekalne igre, aerobika, hokej, igre z loparji, ravnotežne spretnosti, suhi biatlon, akrobatika, skoki z višine, plezanje po umetni plezalni steni, borilni športi, t-ball.

**OCENJEVANJE:** tri ocene (hokej + badminton, daljši tek v naravnem okolju, skok z višine + skok na mali prožni ponjavi).

#### **5. razred:**

**DEJAVNOSTI:** tekalne igre, aerobika, nordijska hoja, igre z loparji (tenis), žongliranje, hoja s hoduljami, suhi biatlon, akrobatika, spretnostna vožnja s kolesom, plezanje po umetni plezalni steni, borilni športi, t-ball.

**OCENJEVANJE:** tri ocene (plezanje po plezalni steni, aerobika, spretnostna vožnja s kolesom).

#### **6. razred:**

**DEJAVNOSTI:** tekalne igre, aerobika, sankanje, igre z loparji (tenis), žongliranje, hoja s hoduljami, suhi biatlon, akrobatika, kolesarski izlet, plezanje po umetni plezalni steni, borilni športi, t-ball, hokej na ledu, rugby, frizbi.

**OCENJEVANJE:** tri ocene (tek v naravnem okolju, badminton, borilne igre).

**PRIČAKOVANJA:** učenci se bodo ukvarjali s tistimi športi, ki niso pogosto del rednih ur športa. Spoznali bodo tudi številne nove, sodobne športe.

**PRIPOMOČKI:** športna oprema (isto kot pri rednih urah športa).



## RAČUNALNIŠTVO MAJA PUGELJ OSTERMAN

**VSEBINA:** reševanje problemov, algoritmi, programi, podatki, komunikacija in storitve.

**CILJI:** učenci razvijajo sodobnemu načinu prilagojen način razmišljanja, spoznavajo strategije reševanja problemov, razvijajo sposobnost sodelovanja v skupini, razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje, računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

**DEJAVNOSTI:** računalništvo brez računalnika, priprava na računalniško tekmovanje Bober, programiranje (Code, Scratch, Python), izdelava projekta, izdelava igrice, zgodbe, animacije ...

**OCENJEVANJE:** sprotno ocenjevanje učencevega napredka; ocena projekta in ustno.

**PRIČAKOVANJA:** Pri tem predmetu bodo razumeli kako računalnik deluje in kako lahko uporablja razne vhodne podatke, jih obdela in prikaže. Tako bodo razumeli, da lahko računalnik s senzorji tipa in se v skladu s programom odziva.

Za obiskovanje predmeta je zaželeno osnovno poznavanje delovanja računalnika (shranjevanje podatkov, urejanje map, obvladanje miške in tipkovnice).



## Neobvezni

### izbirni predmeti

2022/2023



OSNOVNA ŠOLA  
PRIMOŽA TRUBARJA  
VELIKE LAŠČE

### Kako se bodo izvajali neobvezni izbirni predmeti?

V šolskem letu 2022/23 bo naša šola ponudila tri neobvezne izbirne predmete, in sicer: šport, računalništvo in tuji jezik (nemščina). Učenec/Učenka lahko (če želi) izbere en enourni predmet, dva enourni predmeta ali en dveurni predmet. Če se učenec odloči za obiskovanje neobveznega izbirnega predmeta, bo pri tem predmetu ocenjen in ga mora obiskovati do konca šolskega leta. Med letom ga ne more zamenjati ali opustiti. Učenec si lahko vsako leto izbere poljuben neobvezni izbirni predmet, čeprav priporočamo, da zaradi nadgradnje znanja obiskuje vsa tri leta isti predmet. Neobvezni izbirni predmet je enourni z izjemo tujega jezika, ki se izvaja 2 uri tedensko.

Neobvezni izbirni predmeti se bodo izvajali v 4., 5. in 6. razredu.

Oblikovala:  
Maja Pugelj Osterman

v. d. ravnateljice:  
Anja Lovšin

## NEMŠČINA SENTA TEHOVNIK KOLAR

**CILJI:** učenci pridobivajo znanje novega tujega jezika na zabaven in sproščen način preko igre, spoznajo kulturo nemško govorečih držav in njihove navade, pridobivajo na besedišču in nezavedno spoznavajo slovnico (poudarek je na pridobivanju besedišča, ne na slovnici).

### DEJAVNOSTI:

- usvajanje jezika skozi zgodbe in pesmi, preko slik in posnetkov,
- veliko pogovorov: igra vlog, dialogi ...
- projektno delo (skupna izdelava plakatov in njihova predstavitev),
- uganke, zanimive in skrivnostne zgodbe, ki spodbujajo otrokovo radovednost,
- spoznavanje navad in običajev nemško govorečih držav,
- preko kartic s sličicami in različnih igric,
- s pomočjo spletnih nalog na nemški spletni strani in blogu:

<http://maliznalcki.blogspot.com> (blog za 4. r.)  
<http://malinemskipoznavalci.blogspot.com> (blog za 5. r.)  
<http://malinemskieksperti.blogspot.si/> (blog za 6. razred)

**OCENJEVANJE:** da; dva testa letno, ustne ocene učenci pridobijo s predstavitvijo krajših dialogov, pesmic, plakatov, ki jih predstavijo sami ali v dvojicah ali manjših skupinah.

**PRIČAKOVANJA:** spoznavanje, prepoznavanje besedišča.

Po končanem triletnem učenju (4.-6. r.) se priporoča nemščino kot obvezni izbirni predmet, saj je triletno obiskovanje N2N dobra podlaga za učenje v zadnjem triletju, kjer se učenci učijo tudi slovnico.

**PRIPOMOČKI:** velik črtast zvezek za vsa tri leta in trša mapa z vložnimi listi A4 (30 listov – ob pričetku dobijo natisnjen delovni učbenik Deutsch lernen mit Ollie Eule/Deutsch lernen mit Brummi Bär/Deutsch lernen mit Leo Löwe).



PREDMET	ŠT. UR / TEDEN	ŠT. UR / ŠOL. LETO
Šport	1	35
Računalništvo	1	35
Nemščina	2	70

*Zelo zaželena prijava k neobveznim izbirnim predmetom je po elektronski poti preko eAsistenta. Možna pa je tudi oddaja prijavnice razredniku.*

*Aplikacija bo za vnos odprta do **31. 3. 2022**, preko portala Moja šola.*

## SEZNAM NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV

UČITELJ	PREDMET	RAZRED
Bojan Novak/ Nataša Turšič	Šport	4., 5., 6.
Maja Pugelj Osterman	Računalništvo	4., 5., 6.
Senta Tehovnik Kolar	Nemščina kot neobvezni izbirni predmet	4., 5., 6.

V kolikor boste imeli težave s prijavo po elektronski poti, natisnite in izpolnite prijavnico in jo oddate razredničarki.

**PRIJAVNICA** (vrniti razredničarki do 31. 3. 2022)

UČENEC/KA \_\_\_\_\_

želim v šolskem letu 22/23 obiskovati naslednji neobvezni izbirni predmet:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

REZERVA

\_\_\_\_\_

Velike Lašče, \_\_\_\_\_

Podpis učenca:

Podpis staršev: